

Atelier Robótica

Objetivos:

O Atelier de Robótica permite desenvolver a criatividade e explorar novos conceitos através de uma linguagem acessível.

Serão realizadas diversas atividades: modelação 3D; programação em blocos, por exemplo, com Tinkerkad, Scratch, Bits and Bricks (LEGO); exploração de diversas ferramentas digitais e APPS; construção e programação de robôs Lego; entre muitas outras atividades.

Calendarização	Atividades
1º Semestre	Realização diversas atividades como: programação em blocos, por exemplo, com Tinkerkad, Scratch, Bits and Bricks (LEGO); exploração de diversas ferramentas digitais e APPS.
1º Semestre	Visita de estudo e interação com a realidade dos games atuais, construção e programação de robôs Lego; entre muitas outras atividades e modelação 3D.
2º Semestre	Interação com IA, e iniciação à programação Arduino com montagem de robots.
2º Semestre	Iniciação à electrónica em laboratório LED
Observações:	

*As atividades devem constar do PAA