

Atelier de Robótica

Calendarização	Atividades*
1º Semestre	Realização diversas atividades como: programação em blocos, por exemplo, com Tinkerkad, Scratch, Bits and Bricks (LEGO); exploração de diversas ferramentas digitais e APPS.
1º Semestre	Visita de estudo e interacção com a realidade dos games atuais, construção e programação de robôs Lego; entre muitas outras atividades e modelação 3D.
2º Semestre	Interacção com IA, e iniciação à programação Arduino com montagem de robots.
2º Semestre	Iniciação à electrónica em laboratório LED.
Observações:	

*As atividades devem constar do PAA