

Atelier de Robótica

| Calendarização | Atividades* |
|---------------------|--|
| 1º Semestre | Realização diversas atividades como: programação em blocos, por exemplo, com Tinkerkad, Scratch, Bits and Bricks (LEGO); exploração de diversas ferramentas digitais e APPS. |
| 1º Semestre | Visita de estudo e interacção com a realidade dos games atuais, construção e programação de robôs Lego; entre muitas outras atividades e modelação 3D. |
| 2º Semestre | Interacção com IA, e iniciação à programação Arduino com montagem de robots. |
| 2º Semestre | Iniciação à electrónica em laboratório LED. |
| | |
| | |
| | |
| Observações: | |

*As atividades devem constar do PAA