

Projeto /Atelier: Robótica

Objetivos	Atividades * /Estratégias
TinkerCAD - 3D	Esta atividade puxa pelos super criativos, que gostam de desenhar, montar e desenvolver a imaginação. Irá abordar um percurso de aprendizagem tendo por base o movimento Maker e a impressão 3D.
Jogos 3D	Criação de jogos em 3D, com a utilização de plataformas como Roblox, Kodu, etc..
Robótica com lego	Esta actividade tem como objectivo montagens, estruturas electrónicas e desenvolvimento de projectos, com conteúdos que usam as potencialidades do Lego WeDo e Lego Mindstorms para desenvolver capacidades de construção e programação.

*As atividades devem constar do PAA